



APPLICATION ANDROID DE BALADE À BREST



GUIDE D'INSTALLATION

MANUEL D'UTILISATION

CONTACTS D'ASSISTANCE

SOMMAIRE

I- INSTALLATION DE L'APPLICATION

1- Site web Balade à Brest

2- Installer l'application

II- DÉCOUVRIR VOTRE APPLICATION

1- Page d'accueil

2- Baladez-vous en réalité augmentée

III- ASSISTANCE

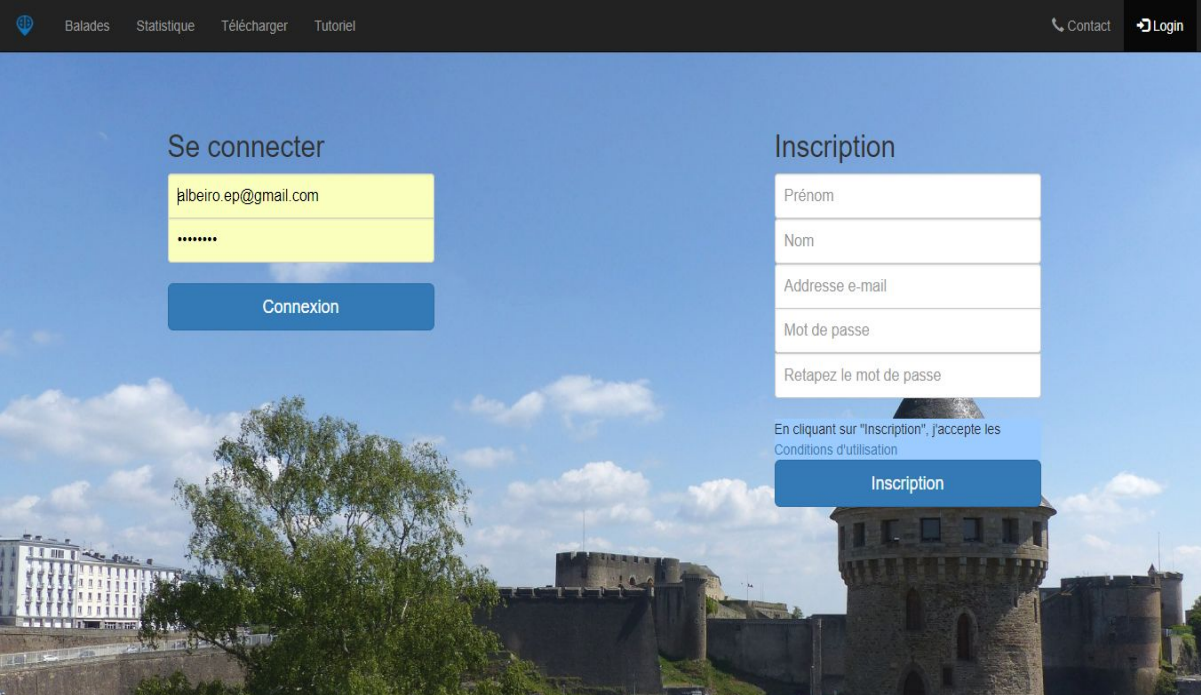
I- INSTALLATION DE L'APPLICATION

1- Site web Balade à Brest

Le site web **Balade à Brest** est une plateforme web associée à votre application et qui vous offre de multiples services notamment le téléchargement de l'application android Balade à Brest. Allez sur <http://app.mobilite-durable-brest.net/> pour vous connecter au site qui vous propose de créer un compte **gratuitement** afin de disposer des fonctionnalités suivantes:

- ❖ **Créer des points d'intérêt** relatifs à un lieu qui a attiré votre attention
- ❖ Proposer la **création de balades** reliant exactement les points d'intérêt que vous aimez
- ❖ Proposer une balade à partir de points d'intérêt existants

Voici l'interface de connexion et de création de compte :



The screenshot displays the website's interface for user authentication. At the top, a dark navigation bar contains links for 'Balades', 'Statistique', 'Télécharger', and 'Tutoriel' on the left, and 'Contact' and 'Login' on the right. The main content area is split into two sections: 'Se connecter' (Login) on the left and 'Inscription' (Registration) on the right. The background features a scenic view of a stone fortification under a blue sky with clouds.

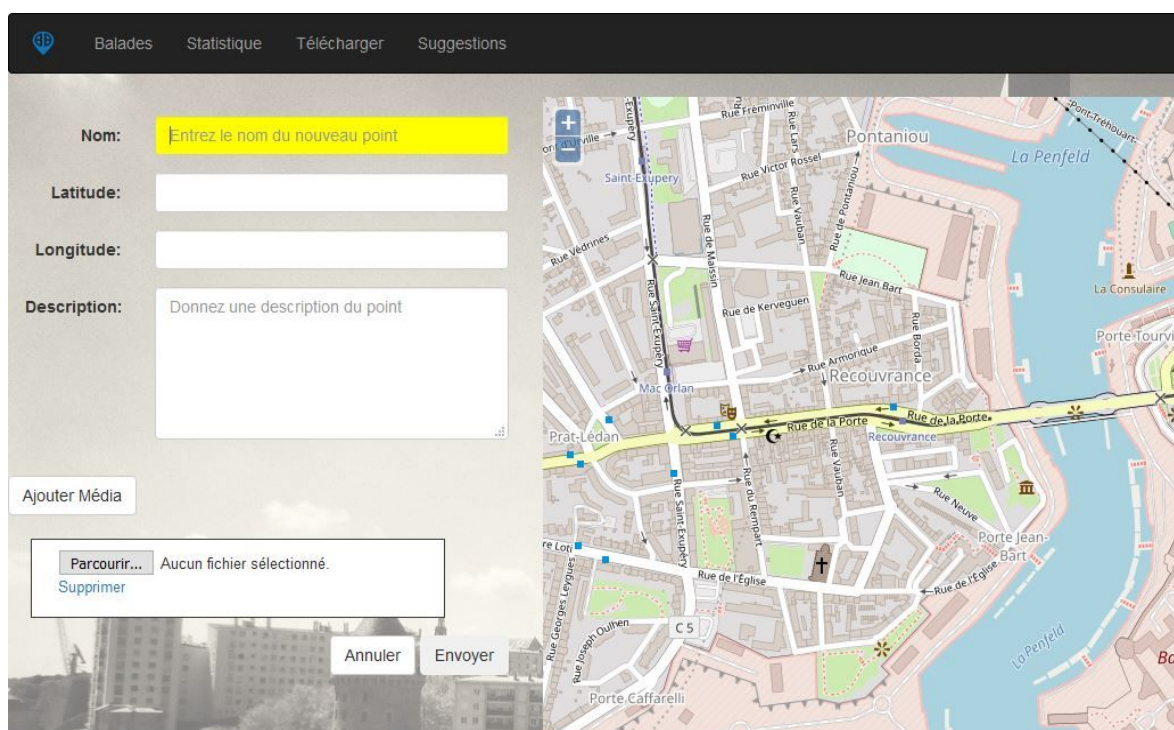
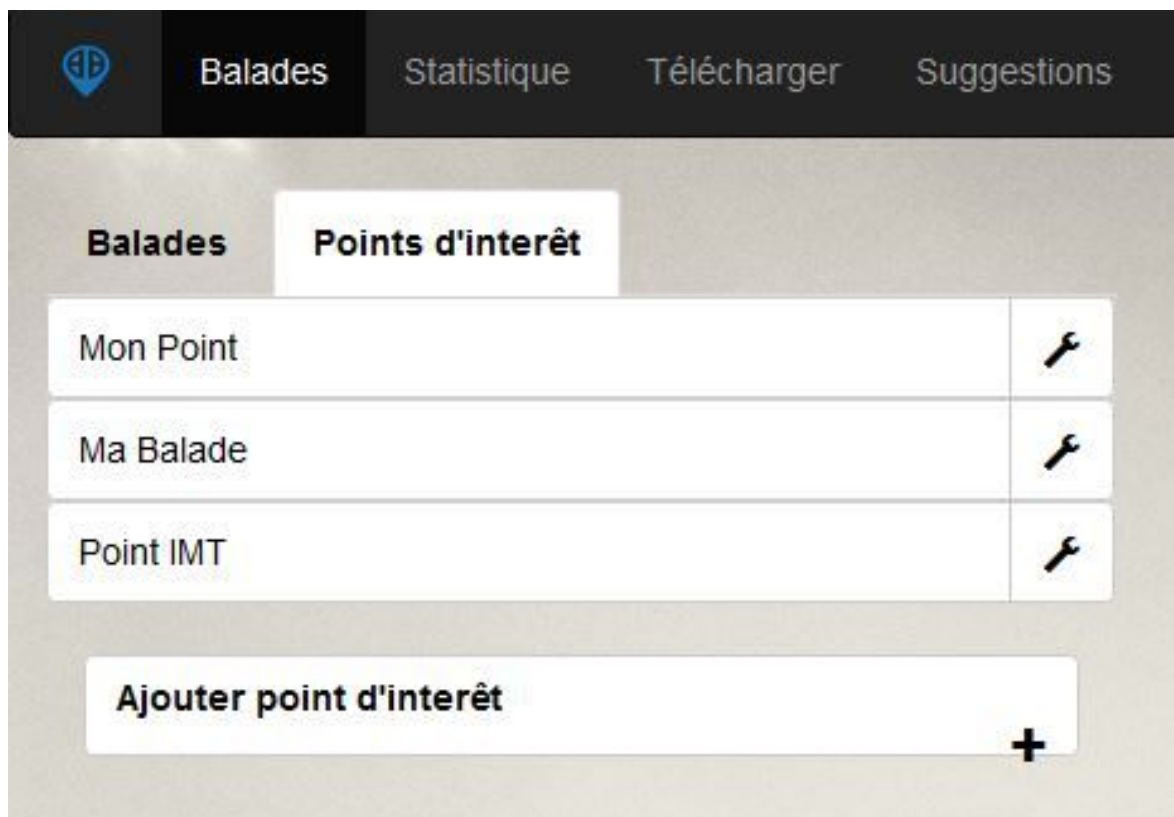
Se connecter

Inscription

En cliquant sur "Inscription", j'accepte les Conditions d'utilisation

Prise en main de l'application Balade à Brest


Voici des images de création d'un nouveau point d'intérêt sur Brest par un abonné :



Sachez que vous pouvez ne pas disposer de compte sur notre site. Vous ne pourrez alors pas proposer la création de points ni de balades et vous vous contenterez d'utiliser les contenus existants.

2- Installer l'application

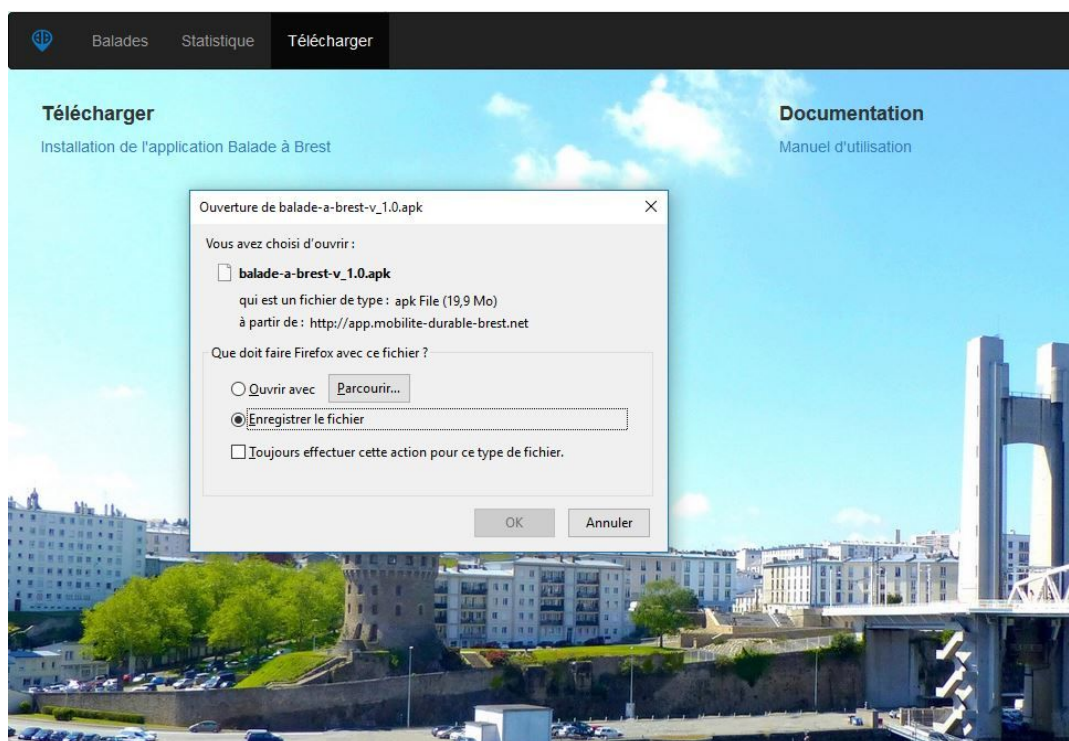
Pour installer l'application, vous pouvez :

- soit cliquer sur le bouton **Télécharger** sur l'interface du site web puis transférer le fichier **balade-a-brest-v_1.0.apk** vers votre smartphone puis l'installer.
- soit vous connecter sur <http://app.mobilite-durable-brest.net/> depuis votre smartphone android, cliquer sur le menu Hamburger  situé sur la droite, puis cliquer sur Télécharger.

IMPORTANT : Assurez vous d'avoir autorisé l'installation d'application issues de sources inconnues.

Rendez vous dans **Paramètres>Sécurité>Sources inconnues** ou **Paramètres>Paramètres avancés>Sécurité>Sources inconnues** en fonction de votre smartphone pour activer cette fonctionnalité.

Prise en main de l'application Balade à Brest

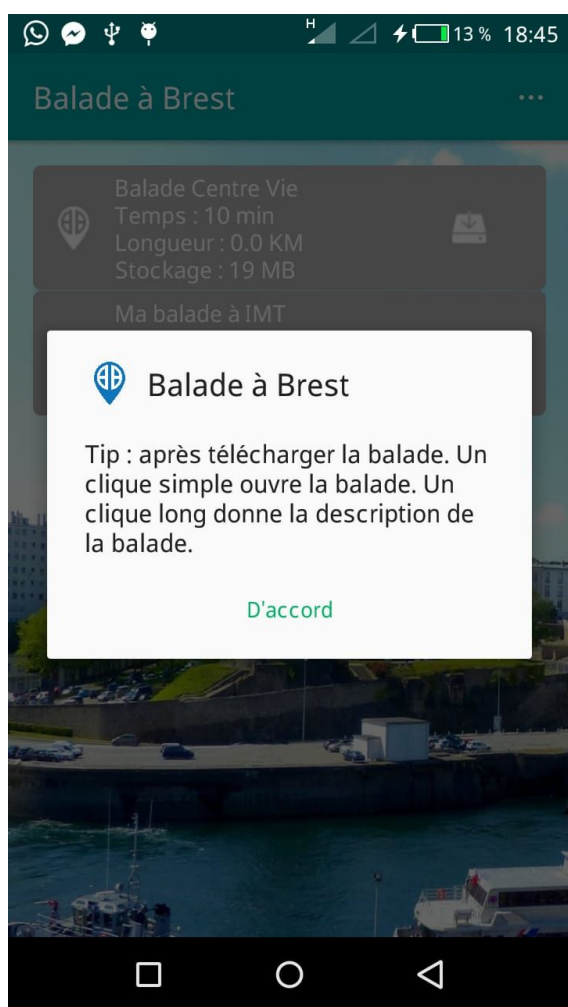


L'installation vous demandera alors d'autoriser **Balade à Brest** à accéder à vos fichiers et données de localisation. Veuillez suivre les instructions pour installer votre application.

II- DÉCOUVRIR VOTRE APPLICATION

1- Page d'accueil

Une fois installée, cliquez sur l'icône de l'application pour l'ouvrir. L'application vous indique qu'un **simple clic** sur une balade téléchargée ouvre celle-ci alors qu'un **clic long** (maintenir l'appui) affiche les informations (titre et description de la balade):



Il suffit d'approuver et de cliquer sur **D'accord** pour afficher les balades.

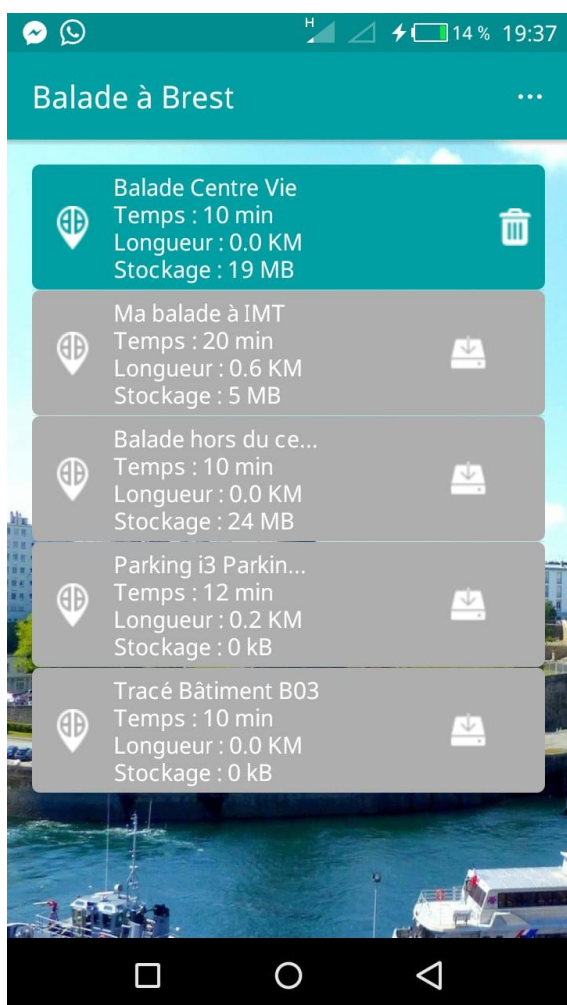
La page d'accueil vous présente alors toutes les balades qui ont été ajoutées à la base de données par l'administrateur, soit de son propre

Prise en main de l'application Balade à Brest

chef, soit en approuvant la demande d'un utilisateur de créer des balades.

L'interface d'accueil se présente comme le montre l'image suivante.

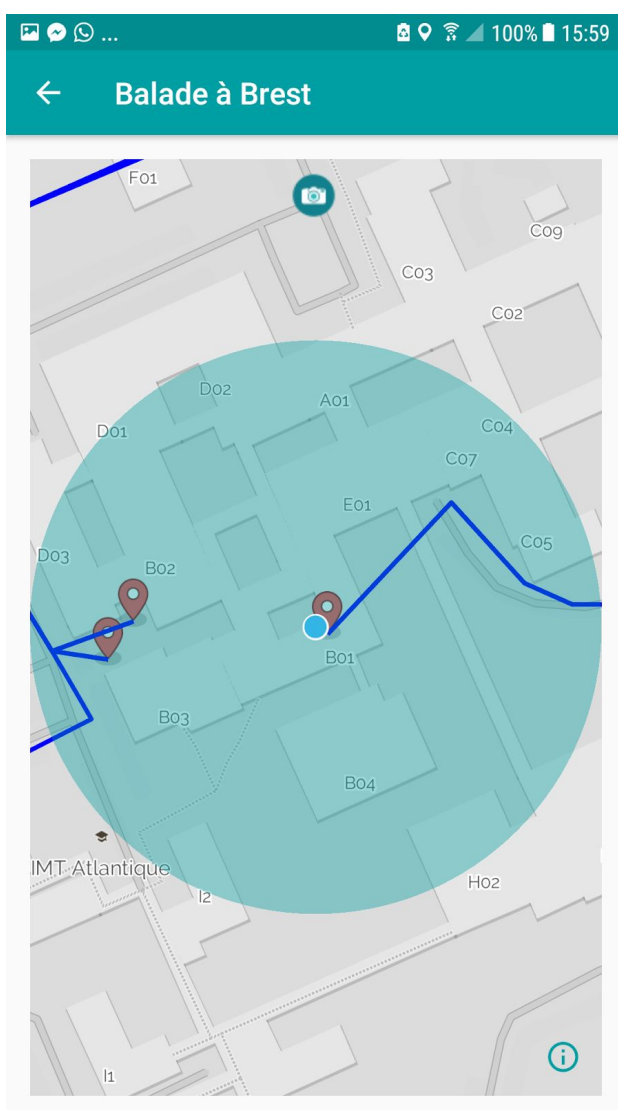
NB : Vous n'aurez pas forcément les mêmes ballades que celles sur l'image.



Ici les balades à **fond gris** sont celles qui n'ont pas été téléchargées. Après le téléchargement d'une balade, le fond passe du **gris au bleu** et vous pouvez dès lors y accéder. Cliquez simplement sur la flèche située à droite du nom de la balade pour la télécharger.

2- Baladez-vous en réalité augmentée

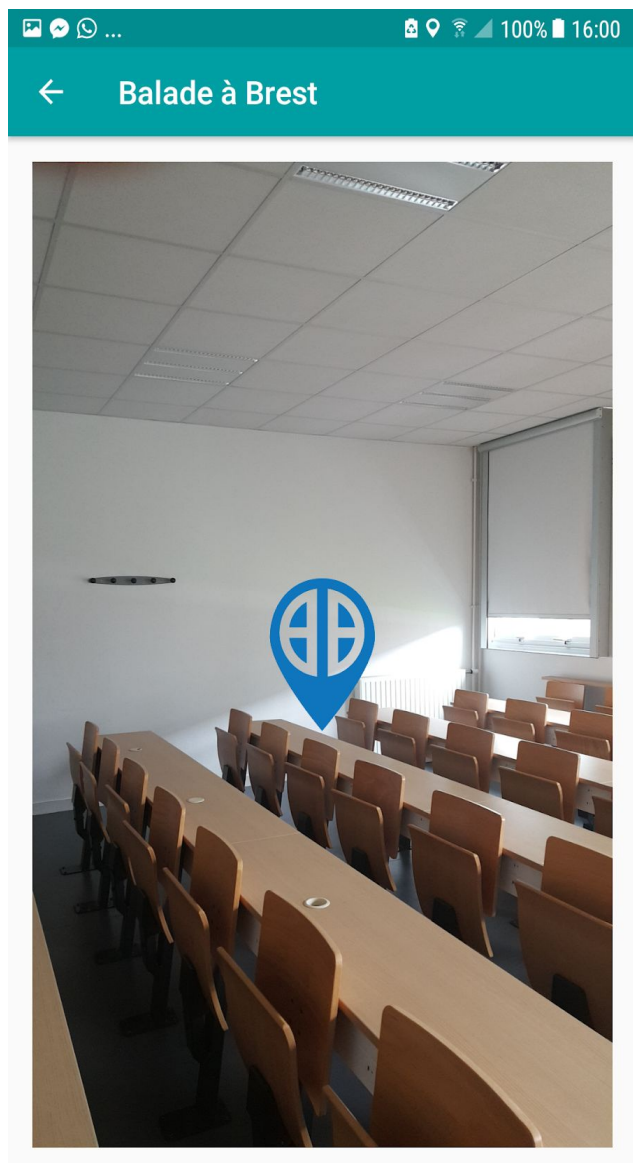
Après le téléchargement d'une balade, cliquez sur son nom et vous devrez voir apparaître votre position GPS et un tracé GPS qui vous mène aux points d'intérêt constituant la balade.



Dans cet exemple, l'utilisateur se trouve en salle B01 de l'IMT-Atlantique. L'ensemble des points de la balade qu'il a sélectionnée apparaît sur la carte.

Notez que l'icône de l'appareil photo situé juste en haut de la carte vous permet d'entrer en mode réalité augmentée. Une fois sur une balade, les points d'intérêt sont repérés par des marqueurs rouges.

Prise en main de l'application Balade à Brest



Une fois que l'utilisateur arrive à un point d'intérêt, il peut activer la caméra pour entrer en mode réalité augmentée. Dès que la caméra repère le point d'intérêt, une icône s'affiche pour notifier cela à l'utilisateur. A ce stade, l'utilisateur peut alors accéder aux médias relatifs à ce point d'intérêt. Il peut également laisser des commentaires. Sur l'image ci-contre, on voit bien l'icône qui notifie à l'utilisateur que le point d'intérêt a été trouvé par la caméra. En cliquant sur l'icône, on a accès à toutes les informations sur le point d'intérêt.

III- ASSISTANCE

Pour tout problème rencontré, toute préoccupation ou pour simplement donner vos avis, critiques et suggestions pour améliorer l'application, vous pouvez envoyer un mail à s4-projet-63@mlistes.telecom-bretagne.eu. Nous serons ravis de vous apporter notre assistance et d'accueillir vos suggestions d'amélioration.